

Área Ideal para
Construção

Área de Preservação
Permanente

Área de
Alto Risco

É fundamental manter
preservada e aumentar
a vegetação existente.

Não ligue seu esgoto diretamente no rio.
Para obter orientação em relação ao tratamento
de esgoto, entre em contato com a FAMAI.

O esgoto só poderá ser ligado a rede quando o sistema
estiver totalmente concluído. Aguarde a comunicação
do SEMASA/Prefeitura Municipal de Itajaí.

Realização:



PREFEITURA DE
ITAJAÍ



FAMAI - Itajaí - SC
(47) 3348.8031

www.famai.itajai.sc.gov.br

chilcom.net

RIOS E RIBEIRÕES NÃO SÃO LIXÕES



POR QUE PRESERVAR NOSSAS ÁGUAS?

A água dos rios e ribeirões quando bem tratada pode propiciar bons momentos de lazer, como um refrescante banho ou uma boa pescaria.

Para que um rio seja despoluído demora em torno de 30 anos e mais 300 para despoluir o lençol freático contaminado.

Os danos são ainda maiores quando levamos em consideração que muitas pessoas tiram do rio seu sustento.

Por tudo isso, é que a água é vital para toda a comunidade.

A vegetação além de fixar o solo das margens, ajuda a reter parte da água das chuvas. Sem esta proteção natural a terra é arrastada pelas águas.

É proibido por lei e perigoso desmatar as margens dos rios com a finalidade de construção, pois com fortes chuvas isso pode provocar desmoronamentos.

O lixo e os detritos lançados nos rios, facilitam o assoreamento, aumentando assim as possibilidades de ocorrerem alagamentos e enchentes. Além disso provocam também a destruturação do ecossistema, matando peixes e outras espécies aquáticas.

Jogando lixo nos rios e mares, além de poluir a água, você está contribuindo para a proliferação de ratos, moscas, mosquitos, vermes e micróbios, que são responsáveis pela transmissão de várias doenças.

As indústrias que despejam seus dejetos sem o tratamento adequado, ajudam a extinguir o pouco de vida que ainda resta em nossos rios.

Os esgotos ligados diretamente aos riachos acabam ajudando a contaminar a água, facilitando a transmissão de doenças como a cólera e a hepatite.

